

Exercice 1

Soit V un espace vectoriel euclidien. Pour $a \in V$, $a \neq 0$, on définit l'application

$$F_a(x) := x - 2 \frac{\langle a, x \rangle}{\langle a, a \rangle} a, \quad \forall x \in V.$$

Prouvez que:

- a) l'on a $\|F_a(x)\| = \|x\|$, $F_a^2 = \text{id}_V$, $F_a(a) = -a$, et $\langle F_a(x), y \rangle = \langle x, F_a(y) \rangle$, pour tout $x, y \in V$.
- b) l'application F_a est la réflexion de V par rapport à $\{a\}^\perp$,
- c) pour $u, v \in V$ avec $u \neq v$, $\|u\| = \|v\|$, il existe un vecteur non nul $a \in V$ tel que $F_a(u) = v$ et $F_a(v) = u$.
- d) pour un espace V à dimension finie, $\dim V = n$, tout $\varphi \in \text{End}(V)$ orthogonal est le produit d'au plus n réflexions.

Spécialement, soit $F : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ une application linéaire orthogonale.

- e) Prouvez que F est forcément soit une réflexion par rapport à une droite qui passe par l'origine, soit une rotation d'angle $\alpha \in [0, 2\pi)$ autour de l'origine (avec les cas spéciaux $F = \text{id}_{\mathbb{R}^2}$ et $F = -\text{id}_{\mathbb{R}^2}$ si $\alpha = 0$, resp. $\alpha = \pi$).
- f) Soit $G : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ une autre application linéaire orthogonale. Complétez (et justifiez par une preuve) le tableau suivant:

si F est une	et G est une	alors $F \circ G$ est une
réflexion	réflexion	...
réflexion	rotation	...
rotation	réflexion	...
rotation	rotation	...

Pour les applications linéaires orthogonales $F, G : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$:

- g) énumérez toutes les possibilités envisageables pour l'application orthogonale F (ou G) en termes des transformations simples en 3D (rotations, symétries, identités, etc.). Justifiez votre liste par un argument mathématique.
- h) étudiez, à l'instar de f), la nature de la composition $F \circ G$ dans toutes les combinaisons des cas de g).

Soit $F : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ une application linéaire et orthogonale.

- i) Montrez que $|\text{tr}(F)| \leq n$. Quand est-ce qu'il y a l'égalité?

Exercice 2

Soit $q : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$ une forme quadratique donnée par

$$q \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \right) = x_1^2 - 2x_1x_4 + 2x_2^2 + 3x_3^2 + x_4^2$$

- Trouvez une forme bilinéaire symétrique $s : \mathbb{R}^4 \times \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$ associée à la forme quadratique q .
- Ecrivez la matrice symétrique $A \in M(4 \times 4, \mathbb{R})$ qui représente q (ou s) par rapport à la base canonique de \mathbb{R}^4 .
- Soit $\mathcal{B} = (b_1, b_2, b_3, b_4)$ une base de \mathbb{R}^4 ,

$$b_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad b_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad b_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad b_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Ecrivez la matrice symétrique $B = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(s)$ qui représente s (ou q) dans la base \mathcal{B} .

- Trouvez une base orthonormée \mathcal{B}' de \mathbb{R}^4 pour que la matrice $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}'}(s)$ qui représente s (ou q) soit diagonale.
- La forme bilinéaire s (ou la forme quadratique q) est-elle définie ou semi-définie (positive ou négative), ou indéfinie?

Exercice 3

Déterminez le type, le centre et les axes principales des coniques dans \mathbb{R}^2 données par les équations implicites suivantes:

- $9x_1^2 - 4x_1x_2 + 6x_2^2 + 16x_1 - 8x_2 - 2 = 0$
- $4x_1^2 - 4x_1x_2 + x_2^2 - 6x_1 + 3x_2 - 4 = 0$
- $2x_1^2 + 4x_1x_2 + 5x_2^2 - 6x_1 - 8x_2 - 1 = 0$
- $x_1^2 - 12x_1x_2 - 4x_2^2 + 12x_1 + 8x_2 + 5 = 0$

Exercice 4

Lisez attentivement les corrections de la série précédente.

- Expliquez une ou plusieurs erreurs, qui ont fait que vous n'avez pas atteint un objectif d'apprentissage.
- Rédigez une correction de l'exercice, qui nous montre que vous avez maintenant atteint l'objectif d'apprentissage.

Répétez cet exercice autant de fois que nécessaire.